BILTEMA-CUP 2012

TURNAUSINFO (5.8.2012)

Järjestäjä: Jyväskylän Komeetat Ry

Aika: 25.8.-26.8.2012
Turnauksen ensimmäiset ottelut alkavat lauantaina klo 8.30, ja viimeiset pelit päättyvät sunnuntaina n. klo 17.30.

Paikka: Jyväskylän Huhtasuon nurmikentät, Kangasvuorentie 18, 40340 Jyväskylä

Sarjat: Pojat D12, synt. 2000, pelimuoto 9v9, peliaika 2 x 20 min, kenttä 70m x 50m
Pojat E11, synt. 2001, pelimuoto 7v7, peliaika 2 x 20 min, kenttä 60m x 40m
Pojat E10, synt. 2002, pelimuoto 7v7, peliaika 2 x 20 min, kenttä 60m x 40m
Pojat F9, synt. 2003, pelimuoto 5v5, peliaika 2 x 15 min, kenttä 40m x 30m
Pojat F8, synt. 2004, pelimuoto 5v5, peliaika 2 x 15 min, kenttä 40m x 30m
Pojat F7, synt. 2005, pelimuoto 5v5, peliaika 2 x 15 min, kenttä 40m x 30m

Osallistumismaksu:
Turnausmaksu D12-, E11- ja E10-sarjoissa pelaavilta joukkueilta on 180e/joukkue
Turnausmaksu F9-, F8- ja G7-sarjoissa pelaavilta joukkueilta on 160e/joukkue

Ruokailut: Ruokailu järjestetään Ravintola-Pizzeria Operassa, Ahjokatu 14. Ateriapaketin lunastaneille henkilöille järjestetään kolme lämmintä ateriaa: lounas ja päivällinen lauantaina sekä lounas sunnuntaina. Turnausjärjestäjä myy myös yksittäisiä aterialippuja. Etukäteen ostettuna aterialiput maksavat 7e/kpl. Aterialiput, jotka ostetaan 20.8.2012 jälkeen, kustantavat 8e/kpl. Kentällä on myös kioski, josta saa pientä purtavaa.

Maksut Turnauksen osallistumismaksu laskutetaan joukkueilta ennen turnauksen alkua. Maksut on maksettava Jyväskylän Komeetat ry:n tilille Nordea FI8410453000191147 20.8.2012 mennessä.

Tuomarit: Biltema Cupin tuomitsevat erotuomari- ja pelinohjaajakoulutuksen saaneet pelinohjaajat.

Turnauksen Jury:
Jury koostuu järjestäjän edustajasta (Ossi Kaski), pelinohjaajien edustajasta ja yhdestä vierasjoukkueiden edustajasta turnauksessa.

Palkinnot:
D12 – E10 –sarjoissa turnauksen voittaja palkitaan pokaalilla ja kolme parasta joukkuetta mitaleilla.
F9-sarjassa turnauksen voittaja palkitaan pokaalilla ja kaikki joukkueet osallistujamitaleilla.
F8 ja F7 –sarjoissa kaikki joukkueet palkitaan osallistujamitaleilla.
Palkintojen jaot ovat turnauksen viimeisten ottelujen jälkeen kentällä.
Turnauksen sponsori palkitsee lisäksi kustakin sarjasta Fair Play –joukkueen.

Yhteyshenkilöt:

Turnauspäällikkö ja yhteyshenkilö pelipäivänä on Ossi Kaski 044 508 2519
Tulos- ja pelinohjaajien vastaava nimetään myöhemmin.
Pelikenttien vastaava ja opastaja on Matti Silvennoinen 040 731 3672

Muuta: Pelaajaluettelot vastuuhenkilöineen on toimitettava turnauspäällikölle viimeistään saavuttaessa pelipaikalle ennen ensimmäisen ottelun alkua. Pelaajaluetteloista tulee myös käydä ilmi joukkueen yli-ikäiset pelaajat.

Jos sinulla on turnaukseen liittyvää kysyttävää, niin laita viestiä sähköpostilla osoitteeseen toimisto@komeetat.fi tai soita numeroon 044 509 2519.

SÄÄNNÖT D12 (2000)

Peliaika sarjassa D12 (2000) on 2 x 20 min. Pelimuoto on 9 v 9. Peleissä on käytössä normaali paitsiosääntö. Vaihtojen lukumäärä on vapaa. Ottelussa saa kokoonpanossa olla 4 yli-ikäistä pelaajaa, joista kaksi saa kerrallaan olla kentällä. Muilta osin turnauksessa noudatetaan Palloliiton ja Keski-Suomen piirin sääntöjä.

Joukkueita D12-sarjassa on kymmenen kappaletta, ja ne on jaettu kahteen viiden joukkueen alkulohkoon. Alkulohkon sijoituksen perusteella kukin joukkue pelaa sijoitusottelun toisen lohkon samalla sijalle päätynyttä joukkuetta vastaan.

Alkulohkossa joukkueiden järjestyksen tasapisteissä ratkaisee

1. Kaikkien tasapisteissä olevien joukkueiden keskinäisten otteluiden pisteet
2. Kaikkien tasapisteissä olevien joukkueiden keskinäisten ottelujen maaliero.
3. Kaikkien tasapisteissä olevien joukkueiden keskinäisten ottelujen tehdyt maalit
4. Koko lohkon maaliero
5. Koko lohkon tehdyt maalit
6. Arpa

SÄÄNNÖT E11 (2001)

Peliaika sarjassa E11 on 2 x 20 min. Pelimuoto on 7 v 7.
Peleissä on käytössä aluepaitsio. Vaihdot suoritetaan ns. lentävillä vaihdoilla pelikatkojen yhteydessä. Vaihtojen lukumäärä on vapaa.
Ottelussa saa kokoonpanossa olla 2 yli-ikäistä pelaajaa SPL:n sääntöjen mukaisesti.
Turnauksessa noudatetaan SPL:n Kaikki Pelaa-sääntöjä.

Joukkueita D12-sarjassa on kuusi kappaletta, jotka pelaavat yksinkertaisen sarjan toisiaan vastaan. Otteluita tulee siten 5 per joukkue. Sarjassa ei pelata erikseen sijoitusotteluita, vaan joukkueiden lopullinen sijoitus turnauksessa määräytyy sarjasijoituksen perusteella.

Sarjassa joukkueiden järjestyksen tasapisteissä ratkaisee

1. Kaikkien tasapisteissä olevien joukkueiden keskinäisten otteluiden pisteet
2. Kaikkien tasapisteissä olevien joukkueiden keskinäisten ottelujen maaliero.
3. Kaikkien tasapisteissä olevien joukkueiden keskinäisten ottelujen tehdyt maalit
4. Koko lohkon maaliero

5. Koko lohkon tehdyt maalit
6. Ylimääräinen rangaistuspotkukisa (vain mitalisijoituksia ratkaistaessa)

SÄÄNNÖT E10 (2002)

Peliaika sarjassa E10 on 2 x 20 min. Pelaajien lukumäärä on 7 v 7.
Peleissä on käytössä aluepaitsio.
Vaihdot suoritetaan ns. lentävillä vaihdoilla pelikatkojen yhteydessä. Vaihtojen lukumäärä on vapaa. Ottelussa saa kokoonpanossa olla 2 yli-ikäistä pelaajaa SPL:n sääntöjen mukaisesti. Turnauksessa noudatetaan SPL:n Kaikki Pelaa-sääntöjä.

Joukkueita D12-sarjassa on kymmenen kappaletta, ja ne on jaettu kahteen viiden joukkueen alkulohkoon. Alkulohkon sijoituksen perusteella kukin joukkue pelaa sijoitusottelun toisen lohkon samalla sijalle päätynyttä joukkuetta vastaan.

Alkulohkossa joukkueiden järjestyksen tasapisteissä ratkaisee

1. Kaikkien tasapisteissä olevien joukkueiden keskinäisten otteluiden pisteet
2. Kaikkien tasapisteissä olevien joukkueiden keskinäisten ottelujen maaliero.
3. Kaikkien tasapisteissä olevien joukkueiden keskinäisten ottelujen tehdyt maalit
4. Koko lohkon maaliero
5. Koko lohkon tehdyt maalit
6. Arpa

SÄÄNNÖT F9 (2003)

Peliaika sarjassa F9 on 2 x 15 min. Pelimuoto on 5 v 5.
Peleissä ei ole käytössä paitsiota.
Vaihdot suoritetaan ns. lentävillä vaihdoilla pelikatkojen yhteydessä. Vaihtojen lukumäärä on vapaa. Ottelussa saa kokoonpanossa olla 2 yli-ikäistä pelaajaa SPL:n sääntöjen mukaisesti. Turnauksessa noudatetaan SPL:n Kaikki Pelaa-sääntöjä.

Joukkueita F9-sarjassa on kuusi kappaletta, jotka pelaavat yksinkertaisen sarjan toisiaan vastaan. Otteluita tulee siten 5 per joukkue. Sarjassa ei pelata erikseen sijoitusotteluita, vaan joukkueiden lopullinen sijoitus turnauksessa määräytyy sarjasijoituksen perusteella.

- Maalipotkun sijaan käytetään maaliheittoa.
- Maalia ei voi tehdä suoraan aloituspotkusta, maaliheitosta tai maalivahdin käsistä suoritetulla potkulla omalta rangaistusalueelta. Näissä tapauksissa peliä jatketaan vastustajan maaliheitolla.

Sarjassa joukkueiden järjestyksen tasapisteissä ratkaisee

1. Keskinäiset ottelut.
2. Keskinäisten ottelujen maaliero.
3. Keskinäisten ottelujen tehdyt maalit
4. Lohkon maaliero
5. Lohkon tehdyt maalit
6. Ylimääräinen rangaistuspotkukisa (vain mitalisijoja ratkaistaessa)

SÄÄNNÖT F8 JA G7 (2004 JA 2005)

Peliaika sarjoissa F8 ja F7 on 2 x 15 min. Pelimuoto on 5 v 5.
Peleissä ei ole käytössä paitsiota.
Vaihdot suoritetaan ns. lentävillä vaihdoilla pelikatkojen yhteydessä. Vaihtojen lukumäärä on vapaa. Ottelussa saa kokoonpanossa olla 2 yli-ikäistä pelaajaa SPL:n sääntöjen mukaisesti. Turnauksessa noudatetaan SPL:n Kaikki Pelaa-sääntöjä.

Turnauksen F8- ja F7-sarjoissa ei lasketa pisteitä tai sarjasijoituksia. Osa joukkueista on mukana vain toisena pelipäivänä. Turnaukseen lauantaina ja sunnuntaina osallistuvat joukkueet saavat jokainen kuusi ottelua. Vain toisena pelipäivänä osallistuvat joukkueet saavat vähintään kolme ottelua.

- Maalipotkun sijaan käytetään maaliheittoa.
- Sivurajaheiton sijaan käytetään rajapotkua.
- Maalia ei voi tehdä suoraan aloituspotkusta, maaliheitosta tai maalivahdin käsistä suoritetulla potkulla omalta rangaistusalueelta. Näissä tapauksissa peliä jatketaan vastustajan maaliheitolla.

YLEISTÄ KAIKILLE SARJOILLE

- Pelaaja saa edustaa turnauksessa vain yhtä joukkuetta. Joukkueiden pelaajalistat on toimitettava turnauspäällikölle viimeistään ennen ensimmäistä joukkueen ottelua.
- Mikäli joukkueilla on samanväriset pelipaidat, on vierasjoukkueeksi ohjelmassa merkitty joukkue velvollinen järjestämään käyttöönsä vastustajista selvästi erottuvat pelipaidat (liivit tms.).
- Maalivahdin pelipaidan tulee selvästi erottua muista pelipaidoista.
- Rangaistuspotkukilpailut sijoitusotteluvaiheessa suoritetaan kolmella (3) pelaajalla/joukkue, ja tämän jälkeen pari kerrallaan ratkaisuun asti. Joukkueen jokaisen pelaajan on suoritettava potku ennen kuin pelaaja voi ampua toistamiseen (= uusi kierros).
- Joukkueen on oltava otteluvalmiina kentän luona vähintään viisi (5) minuuttia ennen ohjelmaan merkittyä alkamisajankohtaa.

Otteluohjelmat ovat nähtävissä Komeettojen kotisivuilla osoitteessa *http://komeetat.fi/66*

Joukkueiden johtajille

Henkilö, joka on nimetty joukkueenjohtajaksi, vastaa joukkueestaan sekä pelien aikana että muualla sekä yhteydenpidosta turnauksen aikana. Joukkueiden vastuuhenkilöt huolehtivat ja vastaavat siitä, että kaikilla joukkueen pelaajilla on voimassa palloliiton ohjeitten mukainen lisenssi ja vakuutusturva.

Ystävällisin terveisin,
Ossi Kaski
Jyväskylän Komeetat ry